

1- عرض النتائج وتحليلها :

السؤال الأول: كيف هي شخصيتك ؟

الإجابة :

- عصبية - هادئة - أحيانا

الغرض من السؤال : هو معرفة شخصية اللاعب .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
52.78	19	عصبية
33.33	12	هادئة
13.89	05	أحيانا
100	36	المجموع

جدول رقم (01): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الأول. شكل رقم (02): يبين تمثيلا لنسب الجدول 01

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقا من الجدول رقم 01 يتضح لنا أن نسبة 52.78 % من اللاعبين ذو شخصية عصبية أما النسبة الثانية والمقدرة بـ 33.33 % من اللاعبين ذو شخصية هادئة والنسبة الباقية والمقدرة بـ 13.89 % من اللاعبين الذين شخصيتهم غير مستقرة أحيانا هادئة وأحيانا عصبية .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن معظم اللاعبين شخصيتهم عصبية وهذا ما يكون عاملا سلبيا في المباراة. وهذا ما يحقق الفرضية الأولى .

السؤال الثاني : عندما ترتكب الأخطاء في بداية المنافسة هل ترتبك لفترة طويلة ؟

الإجابة :

- نعم .

- لا .

الغرض من السؤال: هو معرفة مدة ارتباك اللاعب أثناء ارتكاب الأخطاء في بداية المنافسة .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
25	9	نعم
75	27	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (02): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الثاني. شكل رقم (03): يبين تمثيلا لنسب الجدول 02

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقا من الجدول رقم 02 يتضح لنا أن نسبة 25% وهي نسبة كبيرة جدا من اللاعبين الذين يرتكبون الأخطاء في بداية المنافسة لا يرتكبون لفترة طويلة أما النسبة الباقية والمقدرة 75% من اللاعبين الذين يرتكبون الأخطاء في بداية المنافسة يرتكبون لفترة طويلة .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن الأكثرية في اللاعبين لا يرتكبون لفترة طويلة عندما يرتكبون الأخطاء في بداية المنافسة وبالتالي لا تؤثر على المنافسة أما القليل منهم عند ارتكابهم للأخطاء في بداية المنافسة يرتكبون لفترة طويلة وهي نسبة لا بأس بها، وهذا ما يحقق الفرضية الأولى .

السؤال الثالث: هل تخشى الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة ؟

الإجابة :

- نعم .

- لا .

الغرض من السؤال : هل يخشى اللاعب الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة أم لا .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين:

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
63.89	23	نعم
36.11	13	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (03): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الثالث. شكل رقم (04): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 03

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 03 يتضح لنا أن نسبة 63.89% من اللاعبين يخشون من الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة أما النسبة الباقية المقدرة 36.11% من اللاعبين الذين لا يخشون الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة.

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن نسبة اللاعبين الذين يخشون الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة أكبر بقليل من اللاعبين الذين لا يخشون الأداء السيئ تحت ضغط المنافسة وهذا ما يحقق الفرضية الثانية .

السؤال الرابع : عندما تكون عصبياً وقلقاً قبل المنافسة، هل هذا يفقدك التركيز والانتباه أثناء المنافسة ؟

الإجابة :

- نعم .
- لا .

الغرض من السؤال: هي معرفة مدى تركيز وانتباه اللاعب أثناء المنافسة عندما يكون عصبياً وقلقاً قبل المنافسة .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين:

النسبة المئوية	التكرار	الإجابة
----------------	---------	---------

(%)		
58.33	21	نعم
41.67	15	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (04): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الرابع. شكل رقم (05): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 04

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 04 يتضح لنا أن نسبة 58.33% من اللاعبين الذين يفقدون التركيز والانتباه أثناء المنافسة عندما يكونوا عصبيين وفي حالة قلق قبل المنافسة أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 41.67% من اللاعبين الذين لا يفقدون التركيز والانتباه أثناء المنافسة عندما يكونوا في حالة قلق وعصبية .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن معظم اللاعبين يفقدون التركيز والانتباه أثناء المنافسة عندما يكونوا في حالة قلق وعصبية قبلها وبالتالي يكون لها تأثير على المباراة، وهذا ما يحقق الفرضية الثانية .

السؤال الخامس: عندما تزداد دقات قلبك وتشعر بتنفس أسرع من المعتاد فهل ذلك لا يساعدك على بذل أقصى جهد في المنافسة ؟

الإجابة :

- نعم .
- لا .

الغرض من السؤال : هي معرفة عندما تزداد دقات قلب اللاعب والشعور بتنفس أسرع من المعتاد، هل ذلك يساعده على بذل أقصى جهد في المنافسة أم لا .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
-----------------------	---------	---------

72.22	26	نعم
27.78	10	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (05): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الخامس. شكل رقم (06): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 05

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 05 يتضح لنا أن نسبة 72.22% من اللاعبين الذين عندما تزداد دقات قلبهم ويشعرون بتنفس أسرع من المعتاد لا يساعدهم على بذل أقصى جهد في المنافسة أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 27.78% من اللاعبين لا يساعدهم على بذل أقصى جهد في المنافسة .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن نسبة اللاعبين الذين تزداد دقات قلبهم ويشعرون بتنفس أسرع من المعتاد لا يساعدهم على بذل أقصى جهد في المنافسة وهذا ما يؤثر على مردودهم في المنافسة، وهذا ما يحقق الفرضية الثانية .

السؤال السادس: كيف تكون حالتك أثناء لعب مباراة رسمية؟.

الإجابة: - غير مبالي . - مرتبك وقلق . - حسب أهمية المباراة .

الغرض من السؤال: هو معرفة حالة اللاعب أثناء لعب مباراة رسمية .

وبعد الإطلاع على الاستمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
16.67	6	غير مبالي
44.44	16	مرتبك وقلق

38.89	14	حسب أهمية المباراة
100	36	المجموع

جدول رقم (06): يبين إجابة اللاعبين على السؤال السادس. شكل رقم (07): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 06
عرض وتحليل النتائج: انطلاقاً من الجدول رقم 06 يتضح لنا أن نسبة 16.67% من اللاعبين مرتبكين وفي حالة قلق أثناء لعب مباراة رسمية والنسبة الثانية وهي 44.44% من اللاعبين تكون حالتهم أثناء لعب مباراة رسمية حسب أهمية المباراة أما النسبة المتبقية والمقدرة بـ 38.89% من اللاعبين غير مبالين أثناء لعب مباراة رسمية .
الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن النسبة الأكبر من اللاعبين يكونون مرتبكون وفي حالة قلق أثناء لعب مباراة رسمية، وهناك نسبة لا بأس بها من اللاعبين تكون حالتهم حسب طبيعة المنافسة في حد ذاتها وكذلك لأهميتها وهذا ما يحقق الفرضية الثانية .

السؤال السابع: في مباراة رسمية حدث وأن تعرض فريقك للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية، فكيف كانت حالتك حينها ؟
الإجابة: - يتضاعف جهدي . - متأثر وقلق . - مرتبك وخائف .
الغرض من السؤال : هو معرفة حالة اللاعبين عندما يتعرض فريقهم للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية في مباراة رسمية .
 وبعد الإطلاع على الاستمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
58.36	21	يتضاعف جهدي
30.56	11	متأثر وقلق.
11.11	4	مرتبك وخائف

المجموع	36	100
---------	----	-----

جدول رقم (07): يبين إجابة اللاعبين على السؤال السابع. شكل رقم (08): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 07

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 07 يتضح لنا أن نسبة 58.33% من اللاعبين يتضاعف جهدهم عند تعرض فريقهم للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية في مباراة رسمية أما النسبة الثانية والمقدرة بـ 30.56% من اللاعبين الذين يكونون متأثرين وفي حالة قلق عندما يتعرض فريقهم للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية في مباراة رسمية. أما النسبة الثالثة والمقدرة بـ 11.11% من اللاعبين تكون حالتهم في ارتباك وخوف وهذا بسبب خوضهم مباراة في اوقات متتالية في مباراة رسمية .

الاستنتاج : نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن النسبة الأكبر من اللاعبين يتضاعف جهدهم عند تعرض فريقهم للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية وبالتالي يكون التحدي من أجل الفوز، وهناك نسبة لا بأس بها من اللاعبين يكونون في حالة قلق ومتأثرين عندما يتعرض فريقهم للعديد من الاقصاءات في أوقات متتالية وبالتالي تؤثر على المباراة وهذا ما يحقق الفرضية الثانية. أما نسبة الضئيلة من اللاعبين يكونون في حالة ارتباك وخوف بسبب الاقصاءات في الاوقات المتتالية .

السؤال الثامن : كيف يكون رد فعلك عندما يكون الخصم متقدم عليك في النتيجة أثناء اللحظات الحاسمة في المباراة المصيرية عالية المستوى ؟

الإجابة: - عدم التحكم في الأداء . - يقل التركيز. - الاستجابة بسرعة .

الغرض من السؤال: هو معرفة رد فعل اللاعبين عندما يكون الخصم متقدم عليهم في النتيجة أثناء اللحظات الحاسمة في المباراة المصيرية عالية المستوى

وبعد الإطلاع على الاستثمارات الاستبتيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

الإجابة	التكرار	النسبة المئوية
---------	---------	----------------

(%)		
19.44	7	عدم التحكم في الأداء
36.11	13	يقل التركيز
44.44	16	الاستجابة بسرعة
100	36	المجموع

جدول رقم (08): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الثامن. شكل رقم (09): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 08

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 08 يتضح لنا أن نسبة 44.44% من اللاعبين تكون لديهم استجابة بسرعة عندما يكون الخصم متقدم عليهم في النتيجة أثناء اللحظات الحاسمة في المباراة المصيرية عالية المستوى أما النسبة الثانية والمقدرة بـ 36.11% من اللاعبين يقل تركيزهم والنسبة المتبقية المقدرة بـ 19.44% من اللاعبين لا يتحكمون في الأداء عندما يكون الخصم متقدم عليهم في النتيجة .

الاستنتاج : نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن النسبة الأكبر من اللاعبين الذين يستجيبون بسرعة وذلك عندما يكون الخصم متقدم عليهم في النتيجة وذلك من أجل إرجاع الكفة وهناك نسبة يقل تركيز اللاعبين، أما النسبة القليلة من اللاعبين لا يتحكمون في الأداء عندما يكون الخصم متقدماً عليهم في النتيجة وهذا ما يحقق الفرضية الثانية.

السؤال التاسع: كيف ترى عدم الاستقرار والنظام في برنامج وبرنامج المنافسات لفريقك ؟

الإجابة: - عادية . - مقلقة نوعاً ما . - غير مساعدة تماماً .

الغرض من السؤال : هو معرفة تأثير اللاعبين من عدم استقرار النظام في برنامج وبرنامج المنافسات للفريق .

وبعد الإطلاع على الاستمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
38.89	14	عادية

52.78	19	مقلقة نوعا ما
8.33	3	غير مساعدة تماما
100	36	المجموع

جدول رقم (09): يبين إجابة اللاعبين على السؤال التاسع. شكل رقم (10): يبين تمثيلا لنسب الجدول 09 .

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقا من الجدول رقم 09 يتضح لنا أن نسبة 52.78% من اللاعبين يكونون في حالة قلق نوعا ما من عدم استقرار النظام في برنامج ورنزامة المنافسات للفريق أما النسبة الثانية والمقدرة بـ 38.89% من اللاعبين يرون أن عدم الاستقرار في النظام في برنامج ورنزامة المنافسة عادية، أما النسبة المتبقية المقدرة بـ 8.33% من اللاعبين يرون من عدم استقرار النظام في برنامج ورنزامة المنافسة للفريق غير مساعدة تماما .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن نسبة كبيرة من اللاعبين أنهم في حالة قلق نوعا ما من عدم استقرار النظام في برنامج ورنزامة المنافسات للفريق، وبالتالي تؤثر على المنافسة وهناك نسبة لا بأس بها من اللاعبين يرون أن عدم استقرار النظام في برنامج ورنزامة المنافسات للفريق غير مساعدة تماما، وبالتالي تكون المنافسة غير ناجحة وهذا ما يحقق الفرضية الثانية .

السؤال العاشر: كيف ترى مستوى التحكيم في الجزائر ؟

الإجابة: - ضعيف - متوسط - فوق المتوسط - جيد

الغرض من السؤال: هو معرفة مستوى التحكيم في بلادنا ووجهة نظر اللاعب باعتباره المتعامل الأول مع الحكم ميدانيا.

وبعد الإطلاع على الاستثمارات الاستبتيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول

والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
38.89	14	ضعيف
47.22	17	متوسط
13.89	5	فوق المتوسط
100	36	المجموع

جدول رقم (10): يبين إجابة اللاعبين على السؤال العاشر. شكل رقم (11): يبين تمثيلا لنسب الجدول 10

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقا من الجدول رقم 10 يتضح لنا أن نسبة 47.22% من اللاعبين يرون أن مستوى التحكيم في الجزائر متوسط أما نسبة 38.89% من اللاعبين الذين يرون أن التحكيم في الجزائر ضعيف أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 13.89% من اللاعبين يرون أن التحكيم في بلادنا فوق المتوسط .

الاستنتاج : نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن أغلب اللاعبين يرون أن مستوى التحكيم في الجزائر متوسط وهناك نسبة لا بأس بها من اللاعبين ترى أن التحكيم في بلادنا ضعيف وهذا نتيجة لعلاقة الخصومة الموجودة بين اللاعب والحكم، وهذا ما يحقق الفرضية الثالثة .

السؤال الحادي عشر: إذا أوقفك الحكم في اللحظة الحاسمة، هل تفقد صبرك ؟

الإجابة: - نعم . - لا .

الغرض من السؤال : هو الوصول إلى مدى تؤثر اللاعبين بقرارات كإيقاف الحكم اللاعب في اللحظات الحاسمة .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
72.22	26	نعم
27.78	10	لا

المجموع	36	100
---------	----	-----

جدول رقم (11): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الحادي عشر. شكل رقم (12): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 11
عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 11 يتضح لنا أن نسبة 72.22% وهي نسبة كبيرة من اللاعبين يفقدون صبرهم عند إيقافهم من طرف الحكم في اللحظة الحاسمة، أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 27.78% من اللاعبين الذين لا يفقدون صبرهم عند إيقافهم من طرف الحكم في اللحظة الحاسمة .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن معظم اللاعبين يكون لديهم رد فعل سلبي اتجاه قرارات الحكم وخاصة في اللحظات الحاسمة. وهذا ما يحقق الفرضية الأولى .
السؤال الثاني عشر: هل ينفذ صبرك عندما يحذرك الحكم أكثر من مرة ؟
 الإجابة : - نعم . - لا .

الغرض من السؤال : أردنا من خلال طرح هذا السؤال الوصول إلى معرفة مدى تأثير اللاعبين بالتحذيرات المتكررة للحكام وإذا ما كان لهذه التحذيرات دافع في ظهور القلق لدى اللاعبين .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
33.33	12	نعم
66.67	24	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (12): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الثاني عشر. شكل رقم (13): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 12

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 12 يتضح لنا أن نسبة 66.67% من اللاعبين لا يتأثرون بالتحذيرات المتكررة للحكام ولا ينفذ صبرهم من خلالها، أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 33.33% من اللاعبين ينفذ صبرهم وبالتالي فهو الدافع إلى ظهور القلق.

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن الأغلبية من اللاعبين يفقدون صبرهم عندما تتكرر تحذيرات الحكم لهم ما قد يتسبب في ظهور القلق لدى اللاعبين اتجاه الحكم، وهذا ما يحقق الفرضية الأولى والثالثة .

السؤال الثالث عشر: هل يقلقك قرار الحكم عندما يكون خاطئاً ؟

الإجابة : - نعم . - لا .

الغرض من السؤال: هو معرفة ردود أفعال اللاعبين عندما يتخذ الحكم قراراً خاطئاً. وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين:

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
80.56	29	نعم
19.44	7	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (13): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الثالث عشر. شكل رقم (14): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 13

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 13 يتضح لنا أن نسبة 80.56% وهي نسبة كبيرة جداً من اللاعبين لا يتقبلون قرارات الحكم الخاطئة، أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 19.44% من اللاعبين يتقبلون أخطاء الحكم بكل روح رياضية .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن الأغلبية من اللاعبين لا تتقبل أخطاء الحكم لأنها ترى أن أي خطأ يكلف الخسارة في أغلب الأحيان، وهذا ما يحقق الفرضية الثالثة .

السؤال الرابع عشر: هل ترى في الحكم خصماً لك ؟

الإجابة: - نعم . - لا .

الغرض من السؤال : هو توضيح العلاقة بين اللاعبين والحكم أثناء المباراة ودوافع الخصومة .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
52.78	19	نعم
47.22	17	لا
100	36	المجموع

جدول رقم (14): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الرابع عشر. شكل رقم (15): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 14

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 14 يتضح لنا أن نسبة 52.78 % من اللاعبين يعتبرون أن الحكم خصماً لهم، أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 47.22% من اللاعبين فلا يعتبرون الحكم خصماً لهم ولهم نظرة حسنة حوله .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن العلاقة بين اللاعب والحكم علاقة خصومة في غالب الأحيان، وهذا باعتبار اللاعبين الحكام عائقاً أمامهم في الفوز بالمباريات، بالإضافة إلى النظرة السيئة المرسومة في ذهن اللاعب حول الحكام، وهذا ما يحقق الفرضية الأولى والثالثة .

السؤال الخامس عشر: حدث وأن عشت في مباراة رسمية تحكيماً غير نزيه، كيف تعتبر هذا التصرف ؟

الإجابة: - عامل معرقل للأداء الجيد. - مصدر قلق للاعبين. - عامل محفز.

الغرض من السؤال : هو معرفة مستوى رأي اللاعبين في نزاهة الحكام أثناء المنافسات الرسمية .

وبعد الإطلاع على استمارات الاستبيان خلصنا إلى النتائج المبينة في الجدول والرسم البياني التاليين :

النسبة المئوية (%)	التكرار	الإجابة
33.33	12	عامل معرقل للأداء الجيد
52.78	19	مصدر قلق للاعبين
13.89	5	عامل محفز
100	36	المجموع

جدول رقم (15): يبين إجابة اللاعبين على السؤال الخامس عشر. شكل رقم (16): يبين تمثيلاً لنسب الجدول 15

عرض وتحليل النتائج :

انطلاقاً من الجدول رقم 15 يتضح لنا أن نسبة 52.78% من اللاعبين يعتبرون أن تحيز الحكم مصدر قلق لهم أثناء المنافسات الرسمية، والنسبة الثانية 33.33% من اللاعبين يعتبرون تحيز الحكم عامل معرقل للأداء في المنافسات الرسمية، أما النسبة الباقية والمقدرة بـ 13.89% من اللاعبين الذين يرون أن تحيز الحكم عامل محفز لهم .

الاستنتاج :

نستنتج من النتائج الجدولية السابقة أن النسبة الكبرى من اللاعبين الذين يعتبرون أن تصرف الحكام غير النزيه مصدر قلق لديهم، وبالتالي يؤثر عليهم سلباً في المباريات، وهذا ما يحقق الفرضية الثالثة .

2 - الاستنتاجات :

- معظم اللاعبين شخصيتهم عصبية .
- معظم اللاعبين لا يرتبون لفترة طويلة .
- معظم اللاعبين يخشون الأداء السيئ .
- معظم اللاعبين يفقدون التركيز والانتباه .

- معظم اللاعبين لا يبذلون أقصى جهد .
- معظم اللاعبين مرتبكون .
- معظم اللاعبين يتضاعف جهدهم .
- معظم اللاعبين يستجيبون بسرعة .
- معظم اللاعبين في حالة قلق نوعا ما .
- معظم اللاعبين يرون التحكيم متوسط .
- معظم اللاعبين لهم رد فعل سلبي .
- معظم اللاعبين يفقدون صبرهم .
- معظم اللاعبين لا يتقبلون الأخطاء .
- معظم اللاعبين يرون أن الحكم خصما لهم .
- معظم اللاعبين يرون القرار الغير نزيه مصدر قلق .

مقابلة النتائج بالفرضيات

الفرضية الأولى : يرجع ظهور القلق إلى شخصية اللاعب .

من نتائج الجداول (1)، (2)، (11)، (12)، (14) نستنتج أن النتائج تدعم الفرضية الأولى وهذا ما يقر به الكاتب فاروق السيد عثمان: " أنه يتوقف توجيه انفعالات الرياضي على طبيعة الشخصية وطبيعة الموقف."

الفرضية الثانية : يرجع ظهور القلق إلى طبيعة المنافسة .

من نتائج الجداول (3)، (4)، (5)، (6)، (7)، (8)، (9)، نستنتج أن النتائج تدعم الفرضية الثانية، وهذا ما يقر به الكاتب كمال الدين عبد الرحمان درويش: " أن الفوز هو الهدف الأساسي الذي يحاول كل لاعب أو فريق إحرازه ."

الفرضية الثالثة : يرجع ظهور القلق إلى سوء التحكيم .

من نتائج الجداول (10)، (12)، (13)، (14)، (15) نستنتج أن النتائج تدعم الفرضية الثالثة، وهذا نتيجة لعلاقة الخصومة الموجودة بين اللاعب والحكم، وإرجاع النتائج السلبية إلى ضعف التحكيم .

خلاصة الفصل :

من خلال استقرائنا لواقع كرة اليد الجزائرية وبالأخص الجهة الشرقية من بطولة القسم الوطني الأول ب- صنف أكابر، توصلنا فعلا إلى أن لقرارات الحكم الخاطئة دافع لظهور القلق لدى اللاعبين بحيث أن ضعف التحكيم وعدم التحكم في المقابلة وتحويل نتيجة المقابلة للخصم عن طريق القرارات الخاطئة دافع رئيسي لظهور القلق .

كما يمكننا القول أن دوافع ظهور القلق عند اللاعبين لا يتحملها الحكم وحده، وإنما ترجع كذلك لشخصية اللاعب في حد ذاته سواء من خلال بعض الأفكار المسبقة عن التحكيم وضغوطات المنافسة من جهة، وكذلك الفروق السنوية للاعبين من جهة أخرى .

كما أن الطابع التنافسي في كرة اليد وصراع اللاعبين من أجل الفوز دافع أساسي لظهور القلق .